



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



ASSUREUR MILITANT.

**JE SUIS
JEUNE OFFICIER
EN**

ATHLETISME

Programme 2004-2008

PREAMBULE

Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.

Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en œuvre vos connaissances de façon pratique.

La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements, bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet.

N'oubliez pas que les règlements évoluent ; ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain.

Informez vous, faites une remise à niveau régulièrement.

SOMMAIRE

LE JEUNE OFFICIEL

- 1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE**
- 2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE**
- 3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION**
- 4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION**
- 5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES**
- 6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION**
- 7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

1. LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

- Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble ; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».

A cet effet, le jeune officiel doit :

- connaître le règlement de l'activité
 - être sensible à l'esprit du jeu
 - être objectif et impartial
 - permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
-
- Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF,...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

Quelques règles élémentaires

(pour plus de précisions voir les documents cités dans le dernier chapitre)

COMMENT JUGER

LES ARRIVEES

- Le Jeune Officiel (J.O) doit se placer sur un côté de la piste, en hauteur (échelle) dans le prolongement de la ligne d'arrivée : seul le buste de l'athlète compte pour juger l'athlète .
- Le J.O doit être concentré sur l'arrivée(ne pas discuter avec les autres juges)
- Il faut être objectif et impartial et ne pas se laisser influencer par les athlètes, les entraîneurs.

LES RELAIS

Les juges se placent aux entrées et sorties des zones de passage.

Le J.O doit regarder le témoin : Il juge la position du témoin dans la zone de transmission.

LES LANCERS

- Il faut assurer la sécurité des concurrents, des juges et des spectateurs (attendre derrière la cage ou le cercle de lancer, s'écarter de la zone de chute... .)
- Il y a faute quand :
 - l'athlète touche le haut du cercle (ou du butoir) ou le sol à l'extérieur.
 - le concurrent quitte le cercle en avant de la ligne médiane.
 - l'engin tombe sur les lignes délimitant le secteur ou en dehors du secteur.
 - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai.
 - le concurrent quitte le cercle ou la zone d'élan avant que l'engin n'ait touché le sol.

LES SAUTS

- Dans les sauts verticaux, le concurrent est éliminé après 3 échecs consécutifs
- Il y a faute quand :
 - l'athlète fait tomber la barre de ses supports avec son corps ou sa perche
 - après avoir sauté, l'athlète sort de la zone de chute en arrière par rapport à sa marque dans le sable
 - l'athlète prend son impulsion au delà de la ligne d'appel.
 - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai.
 - l'athlète touche le sol, y compris la zone de chute au-delà du plan des montants (symbolisé par la ligne point zéro), que ce soit entre ceux-ci ou à l'extérieur des montants, avec une partie quelconque de son corps ou de sa perche sans avoir préalablement franchi la barre.

LES GESTES DU JUGE

Comment indiquer la faute lors des départs :

L'aide starter montrera au fautif et à tous les coureurs un « carton jaune » lorsqu'il y a un faux départ attribué à un athlète. Il montrera un « carton rouge » au coureur fautif pour signaler sa disqualification.

Comment indiquer une faute en course :

Lorsqu'il voit une infraction au règlement, le commissaire de course, se met à l'endroit où il y a eu faute en levant le drapeau jaune et attend le chef commissaire ou le juge arbitre des courses.

Comment valider ou annuler un essai en concours :

Lorsque l'essai est valable, le juge le signale en levant le drapeau blanc.

S'il y a faute, le J.O indique un essai nul en levant un drapeau rouge.

Comment indiquer à l'athlète qu'il doit se presser pour faire son essai :

En levant le drapeau jaune, le juge signalera à l'athlète qu'il lui reste 15 secondes pour réaliser son essai.

3. LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS DU LORS D'UNE MANIFESTATION

A- ARBITRE/JUGE (quelques exemples de tâches à accomplir)

Avant

- Prendre le matériel au local matériel et les feuilles de concours à la chambre d'appel
- Vérifier le matériel et les aires des concours. Les sécuriser.
- Régler les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses.
- Se placer correctement pour juger sur les zones de relais.
- Faire l'appel des concurrents avec la feuille de concours ou de courses.
- Organiser l'échauffement.

Pendant

- Assurer le bon déroulement de la compétition et la sécurité de l'épreuve.
- Appeler les concurrents.
- Juger la validité des essais, les mesurer et remplir la feuille de concours
- Faire le classement et signer la feuille de concours.
- Donner les départs.
- Chronométrer les courses.
- Classer les concurrents après les arrivées.
- Enregistrer la vitesse du vent sur certaines épreuves
- S'assurer de la régularité des courses (pas de fautes)

Après

- Donner le classement et les performances aux athlètes.
- Faire viser la feuille de concours par le Juge arbitre et la transmettre au secrétariat.
- Ranger le matériel de compétition ou préparer l'épreuve suivante.
- Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes officiels

B- ORGANISATEUR

Avant

- Se mettre à disposition du responsable des chambres d'appel courses, sauts, lancers
- Pour les Jeunes Organisateur du départ des courses, préparer les corbeilles de rangement des vêtements des athlètes
- Pour les navettes courses, se mettre en relation avec le secrétariat, le chronométrage électrique et manuel, le chef-juge aux arrivées, le chef-starter (connaître l'emplacement des différentes lignes de départ des courses)

Pendant

- De la chambre d'appel, accompagner les athlètes sur le lieu des compétitions en suivant le protocole d'entrée et donner les feuilles de concours au Juge chef du concours
- En fin d'épreuve, faire sortir les athlètes du stade en suivant le protocole de sortie du stade
- Avant le départ, amener les vêtements des athlètes en bout de ligne d'arrivée selon le protocole de circulation sur le stade
- Amener les feuilles de courses au Chef-starter et au Juge responsable des arrivées

Après

- Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes organisateurs

4. LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

Au Niveau Départemental (le jeune officiel est assistant du juge)

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
<p>STARTER</p> <p>AIDE-STARTER</p>	<ul style="list-style-type: none"> Organiser le départ Rappeler 	<ul style="list-style-type: none"> Appelle les concurrents Vérifie les dossards Place les concurrents dans les couloirs Vérifie la position des athlètes en situation de départ Rappelle les concurrents 	<p style="text-align: center;"><u>PROTOCOLE</u></p> <p>L'évaluation des connaissances pourra s'effectuer :</p> <p>par questionnaire écrit ou</p> <ul style="list-style-type: none"> par contrôle oral sur le terrain <p>L'évaluation des compétences pratiques s'effectuera sur 2 compétitions contrôlées par les membres de la C.M.D. quel que soit le niveau de la compétition</p>
COMMISSAIRE	<ul style="list-style-type: none"> Enoncer les règlements généraux des courses : <ul style="list-style-type: none"> - En couloir - En peloton - Sur les haies 	<ul style="list-style-type: none"> Constata et signale toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir) Signale tout franchissement de haie illicite (pousser, passage de jambe extérieur, contournement de la haie) Place les concurrents dans les zones de relais 	
CHRONOMETREUR	<ul style="list-style-type: none"> Utiliser le chronomètre 	<ul style="list-style-type: none"> Se met sous les ordres du Chef chronométrateur Est attentif à la flamme du pistolet Prend 2 temps (1 + énième) Indique les temps au Chef chronométrateur 	
JUGE AUX ARRIVEES	<ul style="list-style-type: none"> Juger l'Arrivée 	<ul style="list-style-type: none"> Se met sous responsabilité du chef Juge arrivée Juge la place de 2 athlètes qui se suivent 	
JUGE LONGUEUR ou TRIPLE-SAUT	<p>Enoncer les règles de mesurage dans tous les concours</p> <p>Tenir la feuille de concours</p> <p>Enoncer les règles de sécurité dans les lancers</p>	<p>Longueur – Triple-Saut</p> <ul style="list-style-type: none"> Plante la fiche à la marque Présente correctement l'appareil de mesure Lit la performance Maintient la surface de réception horizontale <p>Hauteur - Perche</p> <ul style="list-style-type: none"> Règle la barre à la hauteur voulue Replace la barre après l'essai Appelle les athlètes Règle le placement des poteaux (perche) <p>Lancers</p> <ul style="list-style-type: none"> Apprécie l'impact Présente correctement l'appareil de mesure Lit la performance Savoir manipuler les panneaux mobiles au marteau 	

Au Niveau Académique (le jeune est juge sous la responsabilité d'un officiel adulte)

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
STARTER	<ul style="list-style-type: none"> Se placer selon les règles Donner le départ Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, et les athlètes. 	<ul style="list-style-type: none"> Repère les différents points de départ des courses Se place correctement selon le type de course Juge la validité des départs 	<p style="text-align: center;">PROTOCOLE</p> <ul style="list-style-type: none"> Evaluation des connaissances par examen écrit : Q.C.M. + questions ouvertes, + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de haies) <p style="text-align: center;">Note / 20</p>
CHRONOMETREUR	<ul style="list-style-type: none"> Utiliser le chronomètre Comprendre la lecture des appareils de chronométrie électrique 	<ul style="list-style-type: none"> Est vigilant sur le déroulement des épreuves Est capable de prendre 2 temps à la demande du chef chronométrateur Est capable de prendre les temps intermédiaires sur courses longues. Détermine les temps officiels 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluation pratique à l'aide de la grille nationale (2 évaluations) <p style="text-align: center;">Note / 40</p>
JUGE COURSES	<p style="text-align: center;">COMMISSAIRE</p> <ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements des courses : Signaler toute infraction Vérifier le placement des haies Organiser la mise en place des relais sur une zone de passage Utiliser l'anémomètre 	<ul style="list-style-type: none"> Constata et signale toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir, franchissement de haie illicite) Signale toute faute au niveau des lignes de rabattement Utilise correctement les fanions Règle les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses Répartit les tâches des juges aux relais et signale les infractions Assure le placement du matériel Enregistre la mesure du vent 	<p style="text-align: center;">CERTIFICATION</p> <p>Est certifié Juge Académique :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à 12/20 (36/60) <p>Notes éliminatoires :</p> <ul style="list-style-type: none"> - inférieure à 10 à l'examen écrit - inférieure à 12 à l'examen pratique qui a officié dans 3 compétitions aux postes de responsabilité correspondants
	<p style="text-align: center;">JUGE ARRIVEE</p> <ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Maîtriser les relations avec les chronométrateurs 	<ul style="list-style-type: none"> Répartit les tâches du jury d'arrivée Fait le classement Etablit un tableau de pointage pour les courses longues et répartit les compteurs de tours 	
JUGE SAUTS	<ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Utiliser l'anémomètre Aider à la direction d'un concours en toute sécurité 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifie l'aire de concours Est responsable du matériel Attribue les tâches de chaque juge Valide les essais Classe les concurrents Assure le placement du matériel Enregistre la mesure du vent 	
JUGE LANCERS	<ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Aider à la direction d'un concours en toute sécurité 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifie l'aire du concours et la sécurise Vérifie les engins mis en concours Est responsable du matériel Attribue les tâches de chaque juge Valide les essais Classe les concurrents 	<p style="text-align: center;">N.B. : Convention U.N.S.S.-F.F.A. pour valider l'examen régional UNSS en validation départementale F.F.A</p>

Au Niveau National

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
STARTER	<ul style="list-style-type: none"> Se placer selon les règles Donner le départ Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, les athlètes. 	<ul style="list-style-type: none"> Repère les différents points de départ des courses Se place correctement selon le type de course Juge la validité des départs 	<p style="text-align: center;">PROTOCOLE</p> <ul style="list-style-type: none"> Evaluation des connaissances par examen écrit <p style="text-align: center;">(Q.C.M. + questions ouvertes, + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de haies)</p> <p style="text-align: center;">Note/ 20</p>
CHRONOMETREUR	<ul style="list-style-type: none"> Utiliser le chronomètre Assurer la lecture d'une photo d'arrivée. 	<ul style="list-style-type: none"> Est vigilant sur le déroulement des épreuves Est capable de prendre 2 temps à la demande du chef chronométrateur Est capable de prendre les temps intermédiaires sur courses longues. Détermine les temps officiels 	
JUGE COURSES	<p style="text-align: center;">COMMISSAIRE</p> <ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements des courses Signaler toute infraction Vérifier le placement des haies Organiser la mise en place des relais Utiliser seul l'anémo-mètre 	<ul style="list-style-type: none"> Juge au niveau des lignes de rabat Utilise correctement les fanions Règle les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses Répartit les tâches des juges aux relais et signale les infractions 	<p style="text-align: center;">CERTIFICATION</p> <p>Est certifié Juge National UNSS:</p> <ul style="list-style-type: none"> le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à 15/20 (45/60) <p>Notes éliminatoires :</p> <p>- inférieure à 10 à l'examen écrit - inférieure à 12 à l'examen pratique</p> <p style="text-align: center;">Est certifié Juge-arbitre National :</p> <ul style="list-style-type: none"> Le jeune officiel qui a obtenu 15/20 à un entretien spécifique sur la fonction dirigé par :
	<p style="text-align: center;">CHEF JUGE ARRIVEE</p> <ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Diriger un Jury d'Arrivée 	<ul style="list-style-type: none"> Répartit les tâches du jury d'arrivée Fait le classement Etablit un tableau de pointage pour les courses longues et répartit les compteurs de tours 	
ANEMOMETREUR COURSES ET SAUTS	Utiliser seul l'anémomètre	<ul style="list-style-type: none"> Assure le placement du matériel Est vigilant sur le déroulement des épreuves Enregistre la mesure du vent 	<p>3 juges-arbitres fédéraux (UNSS-F.F.A)</p>
JUGE SAUTS	<ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Diriger un concours en toute sécurité Utiliser seul l'anémomètre 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifie l'aire de concours Est responsable du matériel Attribue les tâches de chaque juge Valide les essais Classe les concurrents Assure le placement du matériel et Enregistre la mesure du vent 	<ul style="list-style-type: none"> qui a officié dans 3 compétitions à un poste de juge-arbitre
JUGE LANCERS	<ul style="list-style-type: none"> Enoncer précisément les règlements Diriger un concours en toute sécurité 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifie l'aire du concours et la sécurise Vérifie les engins mis en concours Est responsable du matériel Attribue les tâches de chaque juge Valide les essais Classe les concurrents 	<p style="text-align: center;">N.B. : Convention U.N.S.S.-F.F.A. pour valider l'examen régional F.F.A.</p>
La compétence nationale reconnue dans les 3 fonctions (courses – sauts - lancers) permettra de passer l'examen de Juge-arbitre national			

5. LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

Au Niveau Départemental

Quelques exemples

Chronométrateur

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

Le chronométrateur doit déclenche son chronomètre à la flamme du pistolet		
Le chronométrateur doit déclenche son chronomètre au son du pistolet		
A l'arrivée d'une course, le chronométrateur arrête son chronomètre au passage de la tête du concurrent		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque le buste du coureur passe le plan de la ligne d'arrivée		
Si un concurrent fait une faute au passage d'une haie, le chronométrateur ne prend pas son temps.		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque n'importe quelle partie du corps passe le plan de la ligne d'arrivée		
Le chronométrateur déclenche son chronomètre quand les concurrents partent.		
En compétition, le chronomètre électrique est prioritaire sur les chronomètres manuels		

Juge sauts

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

Le concours de saut en hauteur vient de commencer. Un athlète arrive du lancer de poids et vous demande d'effectuer un saut d'échauffement. Il a le droit de faire ce saut d'échauffement.		
L'anémomètre est utilisé dans tous les sauts pour mesurer la vitesse du vent.		
Au triple saut, le juge accepte qu'un concurrent place ses marques sur la piste d'élan.		
Dans un concours de saut à la perche, un concurrent interrompt sa course d'élan avant de sauter, mais sa perche touche le sautoir au-delà du butoir. Il est autorisé à refaire sa tentative.		
Lors du saut en longueur, un concurrent est manifestement gêné dans sa course d'élan mais il termine son saut. Il peut demander à refaire son saut.		
Dans le concours de longueur, le dernier concurrent va sauter son 2 ^{ème} essai. Jonathan, 5 ^{ème} sur la feuille de concours, vous demande de sauter son 3 ^{ème} essai en premier car le départ de sa course est imminent. Vous devez l'autoriser à sauter dans ce nouvel ordre pour cet essai.		

En épreuves individuelles

- En début de concours de hauteur avec 7 athlètes, de combien de temps dispose un sauteur pour effectuer son essai ? (entourez la bonne réponse)

1mn

1mn30

2mn

- Lorsqu'il reste seul** en concours de hauteur, quel délai lui est accordé pour s'élancer ?

1mn30

2 mn

3 mn

5mn

Au triple saut, un record est homologué si : (Entourez la bonne réponse)

- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 1,5 m/s
- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 2m/s
- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 3m/s

Juge Lancers

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix

Vrai Faux

	Vrai	Faux
Au lancer de marteau l'engin touche le sol pendant la rotation, l'athlète s'arrête, pose son engin et recommence à lancer. L'essai est nul.		
L'aire de lancer de marteau est plus grande que celle du disque		
En lancer, on homologue un record même s'il y a beaucoup de vent favorable		
Au lancer du javelot, un concurrent déséquilibré pose la main sur la ligne blanche à l'extrémité de la piste d'élan. Le lancer est valable		
Lors d'un concours de poids, le concurrent dispose de 2 minutes pour réaliser son lancer		
Au lancer du disque, l'engin tombe sur la ligne blanche qui délimite le secteur de chute. Le lancer est mesuré		
Au lancer de poids, l'athlète est autorisé à porter une bande de contention au poignet		
Un athlète sort de l'aire de lancer avant que l'engin ne soit tombé au sol. L'essai est nul.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en hauteur et au javelot. Il demande à lancer à son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		
Un concurrent au cours d'un lancer, peut toucher l'intérieur du plateau avec la main		
Au poids, l'engin peut être décollé du cou mais ne doit pas venir en arrière du plan des épaules		
Au poids, l'athlète le droit de mettre le pied à l'intérieur du butoir.		
Un concurrent peut lancer avec son engin personnel, sans le prêter aux autres .		
Le cercle de l'aire du marteau est plus grand que celui du disque		
En cas d'égalité à la fin du concours, le Chef Juge donne un essai supplémentaire aux ex – æquo.		
En lancer, l'athlète doit attendre la chute de l'engin pour sortir de l'aire de lancer afin que son essai soit valable.		
Dans un concours de marteau, si l'engin touche la cage et tombe à l'intérieur du secteur, le jet est considéré comme valable.		
Un lanceur peut effectuer ses 3 essais à la suite		
L'athlète peut sortir du cercle de lancer par la partie avant.		

Lorsqu'il y a faute, lors d'un lancer, le juge lève le drapeau :

- Blanc
- Rouge
- Jaune

Le chef de concours: Cocher la ou les bonnes réponses :

- valide les essais
- vérifie le classement
- appelle les concurrents

Après avoir été appelé, de combien de temps dispose un concurrent pour lancer ?

1mn

1mn30

2mn

Juge Courses

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai

Faux

	Vrai	Faux
A l'arrivée du 100m, le dernier concurrent change de couloir avant de franchir la ligne. Il doit être disqualifié		
Lors du 3000m steeple un concurrent franchit la barrière en posant les mains dessus, Il a le droit		
Dans un virage, un athlète court sur la ligne intérieure (gauche) de son couloir. C'est une faute		
Dans les courses longues, la cloche annonce le dernier tour		
Au 50m Haies, un concurrent pousse les haies intentionnellement avec son pied. C'est une faute.		
Un commissaire aux courses constatant une bousculade lors d'un 1500m peut disqualifier le coureur fautif à l'arrivée		
En virage, la pose du pied d'un coureur sur la ligne intérieure gauche de son couloir entraîne sa disqualification		
Pour les épreuves de vitesse, le dossard doit être fixé sur la poitrine		
C'est le commissaire aux courses qui disqualifie un concurrent ayant fait une faute		
A l'arrivée, les juges ont chacun un couloir à surveiller		
En course un athlète, trop près d'une haie, fait tomber celle-ci avec la main. Il doit être disqualifié.		
Sur une course de haies, si un coureur est gêné, il peut poser réclamation pour demander à recourir la course		
Sur un 100 m, un coureur, mettant le pied dans un autre couloir, est disqualifié même s'il ne gêne personne		

Au 100 m, quelle est la durée de la mesure du vent (entourer la bonne réponse)

5 sec

10 sec

13sec

Quelle est la longueur de la zone de transmission dans un relais ?

10 m

20m

30m

Lorsqu'il y a faute lors d'un passage de témoin, le juge lève le drapeau :

- Blanc
- Rouge
- Jaune

Au Niveau Académique

Quelques exemples

Juge sauts

- En épreuves individuelles

De combien de temps dispose un sauteur en hauteur pour effectuer son essai ? (entourez la bonne réponse)

1mn

1mn30

2mn

Lorsqu'il reste seul en concours de hauteur, quel est le délai accordé pour s'élancer ?

1mn30

2 mn

3 mn

5mn

- Au saut en longueur, quelle est la durée de la mesure du vent (entourez la bonne réponse)

5 sec

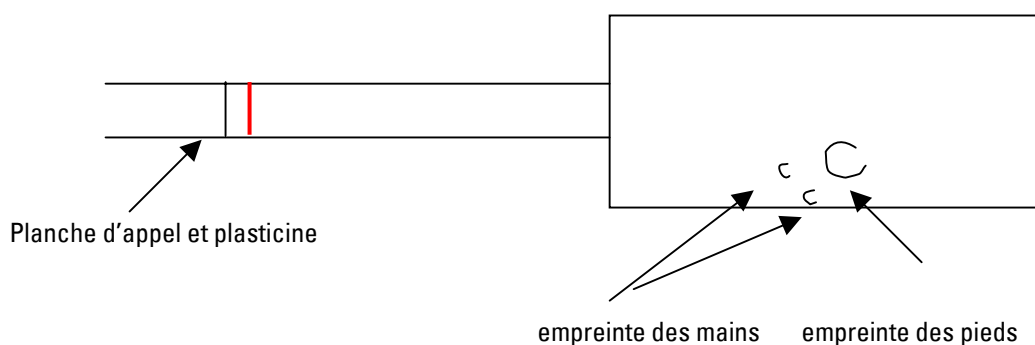
10 sec

13sec

- A l'UNSS, de combien d'essais le concurrent dispose-t-il aux épreuves de saut en longueur ?

3 – 4 – 6

- A quoi sert un barrage au saut en hauteur? Expliquez le principe du barrage.
- Qu'est ce qu'un essai différé en longueur ?
- Tracer à l'aide d'une règle le ruban du décimètre et indiquer l'endroit où vous lisez la performance



- A quoi servent les drapeaux blanc et rouge au concours de saut en hauteur ?

Indiquez les sigles correspondants :

Essais	Sigles
Saut réussi	
Saut nul	
Essai non tenté	

- Complétez le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement :

	1.90	2.00	2.05	2.10	2.15	2.20	2.25	Performance	Classement
Daniel	-	0	XX	0	XXX				
Jef	-	X0	0	0	XX0	XXX			
Gilles	-	XX0	0	-	-	-	XXX		
André	-	0	0	XX0	XX0	0	XXX		
Didier	-	XX0	0	X0	0	0	XXX		

Juge lancers

- Au lancer de marteau, lors de la rotation le câble de l'engin casse, l'athlète déséquilibré quitte le cercle, que décidez-vous?
- Citez trois rôles d'un juge lancer :
- A quoi servent les drapeaux blanc et rouge dans un concours de lancer ?

Lors d'un championnat régional, un engin personnel peut-il être utilisé ?
Si c'est le cas, dans quelles conditions ?

- Citez trois causes de nullité au lancer de poids
- Après les 3 premiers essais, les 8 meilleurs lanceurs sont qualifiés pour la finale. Dans quel ordre vont-ils lancer ?
Cocher la bonne réponse.

Dans l'ordre inverse au classement provisoire

Dans un nouvel ordre, tiré au sort

Dans l'ordre de la feuille d'appel

- Après avoir été appelé, de combien de temps dispose un concurrent pour lancer ?

1 mn

1 mn30

2 mn

Starter

- Quelles sont les tâches de l'aide starter ?

—
—
—

- Quels sont les commandements du starter pour les courses suivantes :
100m, 400m, 800m, 5000m.

- Vous êtes starter au départ du 100m. Après le commandement « à vos marques », alors que les concurrents sont immobiles, l'un d'entre eux lève la main. Que faites-vous ?

- Vous donnez le départ d'un 400m sur une piste 6 couloirs, vous disposez d'un aide starter et de 2 starters de rappel. Quels sont leurs rôles respectifs? Comment se positionnent les starters de rappel pour le départ ?

- Après le commandement « Prêt », le starter peut tirer le coup de feu :
Cocher la ou les bonnes réponses

au bout de 5 "

quand les concurrents sont immobiles

quand il veut

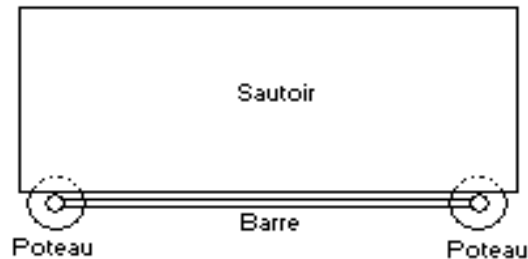
quand l'aide starter lui fait signe

Au Niveau National

Quelques exemples

Juge Sauts

- Dans un concours de longueur ou de triple saut, lorsque les 12 concurrents ont réalisé leurs trois essais, que faites-vous en tant que chef de concours ? Dans quel ordre sauteront-ils par la suite ?
- A quoi sert, en hauteur, la ligne blanche située entre les poteaux ?
- Vous êtes Chef de concours, vous disposez de 4 juges pour le saut en hauteur, comment organisez-vous votre jury ? (placement et fonction)



- Effectuez le classement du concours de saut à la perche suivant :

	3.40	3.50	3.60	Performance	Echecs	Classement	Ordre	Barrage					Perf.	Class.
								3.60	3.65	3.60	3.65	3.70		
Monique	o	xo	xxx					o	x	o	o	o		
Michelle	o	xxo	xxx											
Sandrine	xxx													
Jocelyne	o	xo	xxx					o	x	o	o	x		
Valérie	xxo	xo	xxx											
Christelle	-	xo	xxx					o	x	x				

Juge Courses

- De quelles fonctions et de quelles tâches s'acquitte un commissaire de courses ?

Cocher la ou les bonnes réponses

- Disqualifier un athlète faisant une faute
- Etre juge de relais
- Classer les concurrents
- Surveiller le franchissement des haies

- A quoi servent les drapeaux jaune, blanc et rouge dans une course de relais ?
- Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur un 200m plat?
- Compléter le tableau suivant pour les courses de haies et entourer les bonnes réponses

Courses	Catégories	Nombre de Haies	Intervalles	Hauteurs Haies
50m Haies	benjamines		7 - 7,5 - 8	65 - 76 - 84
80m Haies	minimes filles		7 - 7,5 - 8	65 - 76 - 84
200m Haies	minimes masculins		8,5 - 18,28 - 35	65 - 76 - 84
110m Haies	cadets		8 - 8,5 - 9,14	76 - 84 - 91
400m Haies	juniors masculins		30 - 35 - 40	76 - 84 - 91

Juge Lancers

- **Cochez le matériel nécessaire pour un concours de poids benjamins garçons**

Poids de 2 kg

poids de 4 kg

décamètre

Double décamètre

un balai

un jeu de drapeau

- Après avoir été appelé, de combien de temps dispose un concurrent pour lancer ?

1 mn

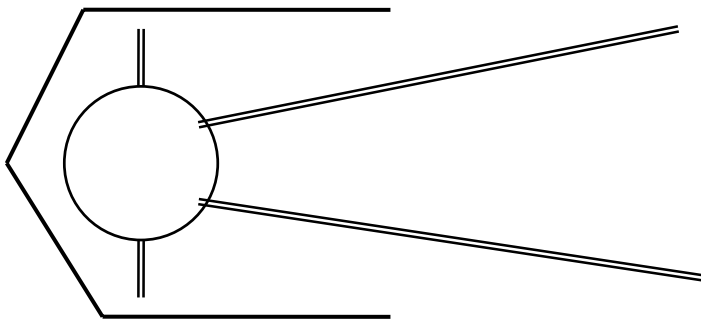
1 mn30

2 mn

- Au décathlon, combien chaque concurrent a-t-il d'essais au lancer de poids ?

3 – 4 – 6

- Au lancer de marteau, lors de la rotation le câble de l'engin casse, l'athlète déséquilibré quitte le cercle. Que décidez-vous?
- Deux concurrents sont ex aequo à la 8ème place après les 3 premiers essais. Que décidez-vous?
- Au lancer de marteau, un athlète arrête son essai commencé, peut-il relancer ? A quelles conditions ?
- Lors d'un championnat régional, un engin personnel peut-il être utilisé ?
Si c'est le cas, dans quelles conditions ?
- Dans un championnat régional de concours de disque, vous disposez de 4 juges A – B – C – D
Où les placez-vous ? Quelle est leur fonction ?



- Complétez la feuille de concours de lancer de javelot :

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Performanc e	Class. Inter.	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Performanc e	Class.
Michel	46.76	47.05	x				50.55	x	x		
Pierre	48.52	45.21	45.42				x	x	48.25		
Jean Michel	40.89	x	x								
André	x	40.89	38.52				43.56	42.54	x		
Nicolas	x	x	—								
Frédéric	59.56	60.89	x				60.56	62.25	x		
Didier	45.78	42.56	40.58				52.32	—	x		
Cédric	x	38.20	x								
Daniel	43.26	x	x				x	48.52	48.60		
Serge	x	39.56	38.89								
Bruno	48.52	x	x				48.60	x	x		
Gérard	45.25	42.58	48.54				x	x	46.40		

L'EXAMEN PRATIQUE

FICHE D'ÉVALUATION

ÉPREUVE PRATIQUE

NOM JUGE-ARBITRE COURSES

Prénom CHRONOMETREUR LANCERS

Académie STARTER SAUTS

Etablissement

1^{ère} ÉPREUVE : Évaluateur :

Connaissances	1	2	3	4
Position sur le terrain (juge-public-sécurité)	1	2	3	4
Initiatives et décisions	1	2	3	4
Constance et concentration	1	2	3	4
Relation avec les athlètes et le jury	1	2	3	4
Observations				

Postes occupés

2^{ème} ÉPREUVE : Évaluateur :

Connaissances	1	2	3	4
Position sur le terrain (juge-public-sécurité)	1	2	3	4
Initiatives et décisions	1	2	3	4
Constance et concentration	1	2	3	4
Relation avec les athlètes et le jury	1	2	3	4
Observations				

Postes occupés

Note de la 1^{ère} évaluation: / 20
(officiel – tuteur)

Note de la 2^{ème} évaluation: / 20
(officiel – tuteur)

} / 20

Évaluation d'un responsable des Jeunes Officiels / 20

NOTE: / 40

6. LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur son serveur Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra **demander à son professeur d'EPS** ses codes d'accès :

- Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS)
- Son mot de passe.

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le serveur Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le serveur, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant.

- Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS.
- Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies.

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'histoire de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au serveur Intranet est :

www.unss.org

7. LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

SITES INTERNETS

- <http://www.unss.org>
- <http://www.ac-amiens.fr/partenaires/unss>
- <http://unss91.ac-versailles.fr>
- <http://monot.claude.free.fr>

ADRESSES

- Ligue de Bretagne
10 boulevard Charmer - 22000 Saint Briec
02 96 78 19 04 bretagne-athletisme@wanadoo.fr

DOCUMENTS – OUVRAGES

❖ CD Rom	Ligue de Bretagne
❖ Guide de l'Officiel Unss - Athlétisme	Maif – Unss
❖ Guide de l'Officiel Régional	Ligue de Basse Normandie
❖ Livret du Jeune Officiel d'Athlétisme	Ligue de Bretagne
❖ Guide de l'Officiel	Ligue de Provence
❖ Les règles des compétitions IAAF	Fédération Française d'Athlétisme
❖ La Chartre des Officiels	Fédération Française d'Athlétisme
❖ Le Juge Arbitre	Robert Blanchet