

UN PEU DE VOCABULAIRE...

Abattre : Ecarter sa route du lit du vent. Ce mouvement s'appelle une abattée.

Accastillage : Objets et accessoires divers équipant un navire.

Accoster : Placer un bâtiment le long d'un quai ou le long d'un autre navire.

Affaler : Faire descendre ; c'est le contraire de hâler - Affaler quelqu'un le long du bord, ou d'un mât, c'est le faire descendre au bout d'un filin (en général, assis dans un nœud de chaise).

Allure : Direction d'un navire par rapport à celle du vent.

Amariner : Amariner un équipage : l'habituer à la mer.

Amarrage : Action d'amarrer - Matelotage : bout de lusin, merlin, ligne, etc. servant à relier ensemble deux cordages.

Amarres : Chaînes ou cordages servant à tenir le navire le long du quai.

Amer : Point de repère sur une côte.

Amure : Manœuvre qui retient le point inférieur d'une voile du côté d'où vient le vent (voile carrée). Par extension est synonyme d'allure. Pour les bateaux latins, on continue à dire qu'ils naviguent bâbord ou tribord amures, selon que le vent vient de la gauche ou de la droite.

Arrimage : Répartition convenable dans le navire de tous les objets composants son armement et sa cargaison.

Bâbord : Côté gauche du bateau, en regardant vers l'avant.

Ballast : Compartiments situés dans les fonds du navire et servant à prendre du lest.

Bôme : Barre rigide qui permet d'orienter la grand-voile d'un bateau à voile. Traditionnellement en bois, elle est maintenant beaucoup plus souvent en aluminium, voire en matériaux composites comme la fibre de carbone pour les voiliers de compétition.

Bosco (argot marin) : Maître de manœuvre (marine de guerre), Maître d'équipage (marine de commerce)

Carène : Partie immergée de la coque d'un navire.

Caréner (un navire) : Nettoyer et peindre sa carène.

Catamaran : Il s'agit d'un bateau à 2 coques, équipé d'une, deux ou trois voiles.

Choquer : Filer ou lâcher un peu de cordage soumis à une tension.

Clapot : Petites vagues nombreuses et serrées qui se heurtent en faisant un bruit particulier.

Clapotis : Etat de la mer qui clapote ou bruit de clapot.

Corde : Ce mot n'est employé par les marins que pour désigner la corde de la cloche.

Dériveur : Le dériveur est une embarcation munie d'une dérive (quille escamotable), pour régater seul, à deux ou plus.

Dériveur : Le dériveur est une embarcation munie d'une dérive (quille escamotable), pour régater seul, à deux ou plus.

Echouer : Toucher le fond.

Embrun : L'embrun est une poussière liquide arrachée par le vent de la crête des lames.

Etale de marée : Moment où la mer ne monte ni ne baisse.

Flux : Marée montante. Synonyme : flot.

Grain : Vent violent qui s'élève soudainement généralement de peu de durée. Les grains sont parfois accompagnés de pluie, de grêle ou de neige.

Gréement : L'ensemble des cordages, manœuvres de toutes sortes et autres objets servant à l'établissement, à la tenue ou au jeu de la mâture, des vergues et des voiles d'un navire : mât, bôme, cordages, étais, haubans

Jusant : Marée descendante.

Laisse : De marée : partie du rivage alternativement couverte et découverte par la mer dans les mouvements de la marée.

Main courante : Barre en métal, ou pièces de bois mince, placées de chaque côté des échelles de dunette, de roof passerelle, de gaillard... pour servir de rampe.

Mille marin : Il mesure 1 852 mètres. C'est la longueur de l'arc formé au niveau terrestre par un angle de 1 minute. (Un méridien mesure environ 40 000 km, soit divisé par $360^\circ = 111,11$ km et divisé en 60 minutes = 1 852 mètres).

Mouiller : Jeter l'ancre et filer la touée de la chaîne convenable.

Multicoque : Un bateau multicoque est, contrairement au bateau monocoque, un bateau constitué de plusieurs coques. Les catamarans et les trimarans sont des bateaux multicoques par exemple.

Nœud : Unité de vitesse utilisée en navigation maritime et aérienne. 1 nœud correspond à 1 mille marin par heure, soit exactement 1,852 km/h ou 0,514 m/s.

Phare : Construction en forme de tour portant un feu à son sommet. Mât avec ses vergues, voiles et gréement. Ex. : phare de misaine, phare de l'avant, phare de l'arrière, phare d'artimon, phare carré.

Pied : 1 pied (mesure d'altitude ou de profondeur) = 0,3048 m.

Poupe : L'arrière d'un bateau.

Proue : Terme désignant l'avant d'un bateau.

Rafale : Augmentation soudaine et de peu de durée du vent.

Rafiau ou Rafiot : Petite embarcation, mauvais navire.

Ressac : Retour violent des lames sur elles-mêmes lorsqu'elles vont se briser sur une côte, un haut-fond.

Rouf ou Roof : Superstructure établie sur un pont supérieur et ne s'étendant pas d'un côté à l'autre du navire.

Roulis : Balancement qui prend le navire dans le sens transversal.

Safran : Surface du gouvernail sur laquelle s'exerce la pression de l'eau pour orienter le navire.

Sas : Partie d'un canal muni d'écluses, destinée à établir une jonction entre deux bassins de niveaux différents. Compartiment en séparant deux autres dont les ouvertures ne peuvent s'ouvrir que l'une après l'autre.

Sillage : Trace qu'un navire laisse derrière lui à la surface de la mer.

Tangon : Poutre mobile établie horizontalement à l'extérieur d'un navire, à la hauteur du pont supérieur et perpendiculairement à la coque, sur laquelle on amarre les embarcations quand le navire est à l'ancre. - de spinnaker ou de foc : espars servant à déborder le point d'écoute du spinnaker ou du foc au vent arrière.

Tangage : Mouvement que prend le navire dans le sens longitudinal.

Tiens Bon ! : Commandement à des hommes qui agissent sur un cordage, un cabestan, etc... de suspendre leurs efforts tout en restant dans la position où ils sont.

Tribord : Côté droit du bateau, en regardant vers l'avant.

Vive-eau : Grande marée.